

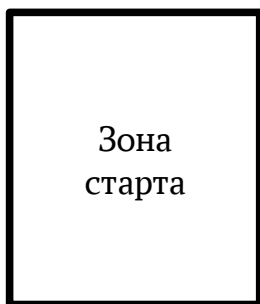
## Регламент соревнования «Робот-тягач»

### 1. Условие состязания:

За наиболее короткое время робот должен, двигаясь прямо, преодолеть дистанцию длиной 600 мм, таща за собой груз весом 1,5 — 3 кг.

#### Игровое поле:

1. Размер дистанции 600 мм
2. Контрольная зона: стар и финиш отмечен линиями. Размер зоны старта и финиша 35\*30 см.



**Груз.** Представляет собой мешок весом 1,5 — 3 кг. На мешке зафиксирована веревка с петлей.

#### Робот:

1. Максимальный размер робота 250\*250\*250 мм
2. Робот должен быть автономным
3. Вес робота не более одного килограмма
4. Во время заезда робот не может менять свои размеры
5. Количество используемых мотор не превышает 2-х
6. Допускается использование только одного микроконтроллера в конструкции робота
7. В конструкции робота должна быть предусмотрена деталь для крепления петли, она является непосредственной частью робота и входит в ограничения по размеру
8. Робот должен тащить мешок за собой

### 2. Правила проведения состязания:

1. Каждый участник совершает по одной попытке в каждом заезде. В зачет принимается суммарный результат попыток.
2. Продолжительность одной попытки составляет 1 минуту (60 секунд).
3. Робот стартует из зоны старта. До старта никакая часть робота не может выступать из зоны старта.
4. Движение робота начинается после команды судьи и нажатия оператором на кнопку RUN робота или с помощью датчика.
5. Стартовав из зоны старта, робот проходит дистанцию, и финиширует в зоне финиша.
6. Если во время попытки робот «уходит» с дистанции, т.е. не финиширует в зоне финиша, то он завершает попытку с фиксированным временем 60 секунд.
7. Робот закончил прохождение дистанции, когда он полностью вступил в зону

финиша (никакая его часть не выходит за пределы зоны финиша).

**3. Определения победителя:**

1. Соревнования проводятся в три этапа. Между этапами участникам будет дано время на отладку конструкции и программы робота.
2. По результатам этапов, время прохождения дистанции робота суммируется. Победителем объявляется участник, чей робот потратил наименьшее время на выполнения задания.
3. В случае, если победитель не был определен (одинаковое время) будет назначена переигровка.