

Регламент соревнования «Робосуммо»

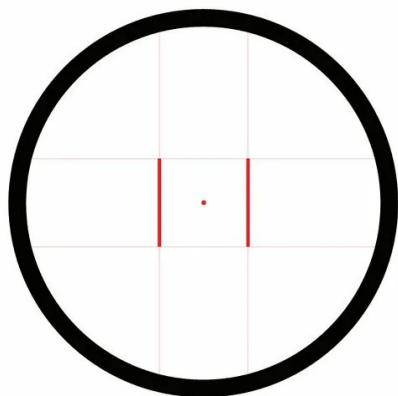
1. Условия состязания.

Соревнования проводятся в виде личного первенства среди учащихся центра «Екароботы», по курсу «Робототехника».

Состязание проходит между двумя роботами. Цель состязания — обнаружить и вытолкнуть робота-противника за пределы ринга.

2. Поле.

1. Ринг представляет собой площадку круглой формы. Поверхность ринга белая. По периметру ринга проходит чёрная ограничительная линия.
2. Диаметр ринга - 100 см.
3. Ширина ограничительной линии - 5 см.



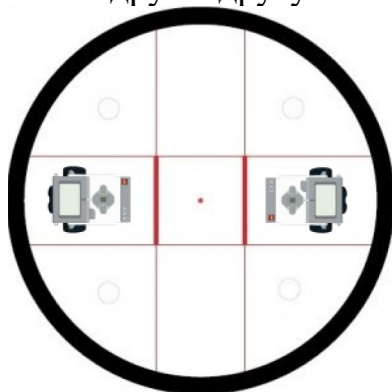
3. Робот.

1. Робот должен быть автономным.
2. Максимальный размер робота 250*250*250 мм.
3. Масса робота не более 1000 гр.
4. Максимальное количество моторов — 2 шт.
5. Максимальное количество колес - 4 шт.
6. Максимальное количество датчиков ультразвука — 1 шт.
7. Максимальное количество датчиков цвета — 1 шт.
8. Запрещено использование каких-либо клейких приспособлений на колесах и корпусе робота.
9. Запрещено использовать приспособления, бросающие что-либо в робота- соперника или запутывающие его.
10. Запрещено использовать жидкие, порошковые и воздушные вещества, в качестве оружия против робота-соперника.
11. Запрещено использовать легковоспламеняющиеся вещества.
12. Запрещено использовать конструкции, которые могут причинить физический ущерб рингу или роботу-сопернику.

4. Правила состязания.

- 1 Схватка между роботами длится 30 секунд.
- 2 После установки роботов, по команде судьёю участники одновременно активируют роботов.

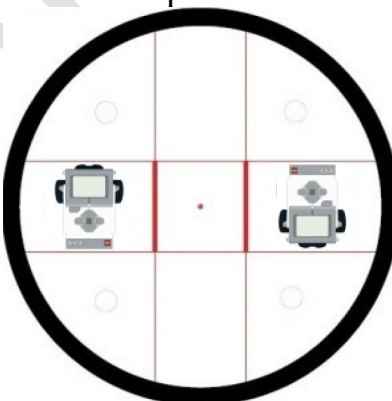
- 3 Если по окончании схватки ни один робот не вышел за пределы ринга, победитель считается тот кто ближе к центру ринга.
- 4 Расстановку роботов на поле определяет судья перед каждым раундом. Возможно три варианта расположения роботов:
 - 4.1 роботы стоят спинами друг к другу



- 4.2 роботы стоят левыми сторонами



- 4.3 роботы стоят правыми сторонами



5. Очки.

1. Вытолкнул противника за пределы ринга или перевернул (обездвижил)- 2 балла.
2. По истечению 30 секунд оказался ближе к центру — 1 балл.
3. Проиграл бой — 0 баллов.
4. В спорной ситуации судья может назначить ничью —
 - 0 баллов каждому, если оба покинул поле боя не сражаясь;
 - 1 балл каждому, если оба робота в конце боя заняли цент поля.