

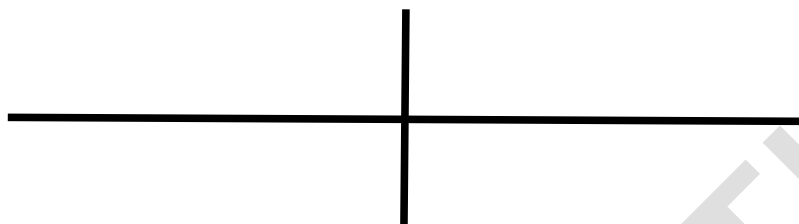
Регламент соревнования «перетягивание каната»

1. Условия состязания:

1. Цель состязания — перетянуть робота-противника на свою половину поля.
2. При движении робот не может съезжать с прямой линии.
3. Во время проведения попытки оператором запрещено прикасаться к роботам.

2. Поле

1. Прямоугольное белое поле с черными линиями разметки размером 2000x500 мм.



2. По середине у каната имеется метка.
3. Трос с двух сторон будет оканчиваться крючками.

3. Робот

1. Максимальный размер робота 250*250*250 мм.
2. Вес робота не более 1000 грамм.
3. В конструкции робота должна быть предусмотрена деталь для крепления крючка, она является непосредственной частью робота и входит в ограничения по размеру робота.
4. В конструкции может быть использовано не более двух моторов и одного микроконтроллера.
5. Максимальное количество колес — 4 шт.
6. Конструктивные запреты:
 - Запрещено использование каких-либо клейких приспособлений на колесах и корпусе робота.
 - Запрещено использование каких-либо смазок на открытых поверхностях робота.
 - Запрещено использовать приспособления, бросающие что-либо в робота-соперника.
 - Запрещено использовать жидкие, порошковые и газовые вещества в качестве оружия против робота-соперника.

4. Правила проведения состязания:

1. Схватка между роботами длится 30 секунд.
2. После установки роботов, по команде судью участники одновременно активируют роботов.
3. Если во время попытки крепление каната срывается с робота из-за недостаточно крепкой конструкции робота, судья может принять решение о поражении робота или о переигровке раунда.

4. Если по окончании схватки ни один робот не будет перетянут со своей половины, то проигравшим поединок считается робот, находящийся ближе всего к центральной линии, или судья назначает переигровку.
5. Если победитель не может быть определен способами, описанными выше, решение о победе или переигровке принимает судья состязания.
6. Схватка проигрывается роботом если:
 - если робот находится ближе к центральной линии, чем робот противника, в случае, если время схватки истекло и ни один из роботов не пересек центральную линию.
 - если робот пересекает центральную линию.

4. Правила отбора победителя.

По решению оргкомитета, ранжирование роботов может проходить по разным системам в зависимости от количества участников и регламента мероприятия, в рамках которого проводится соревнование. При наличии достаточного времени, соревнования проводятся по системе «каждый с каждым» или по олимпийской системе.