

## Регламент соревнования «Робо Гонки»

### 1. Условия состязания.

Задача участников – разработать и собрать модель, которая развивает максимальную скорость на прямой.

Запрограммировать модель для прямолинейного движения.

Цель: пересечь линию финиша первым и вернуться обратно на старт.

### 2. Поле.

1. Поле разделено на 2 одинаковые отдельные дорожки. На старте и на финише прорисована линия.
2. Точные размеры поля участники узнают в день соревнований.



### 3. Робот.

1. Робот должен быть автономным.
2. Максимальный размер робота на старте 250\*250\*250 мм.
3. Максимальное количество моторов — 2 шт.
- 4.

### 4. Правила состязания.

1. Две команды вызываются судьями на поле и готовятся к участию.
2. Робот на старте ставится по первой выступающей детали модели к черной линии.
3. В случае если команда не готова выйти на ЗАЕЗД (неработоспособная модель), команде засчитывается проигрыш (0 баллов).
4. После готовности команд по слову СТАРТ производится запуск роботов. Команды самостоятельно запускают свои программы.
5. Финиш считается пересечение финишной черты всеми колесами робота.

### 5. Очки.

1. Робот первый пересек линию финиша (старта- финиша) — 1 балл.
2. Если оба робота не достигли финишной черты, поездка может быть перезапущена по усмотрению судьи, но не более 2-х раз.
3. Заезды проводятся по системе КАЖДЫЙ — С — КАЖДЫМ.