

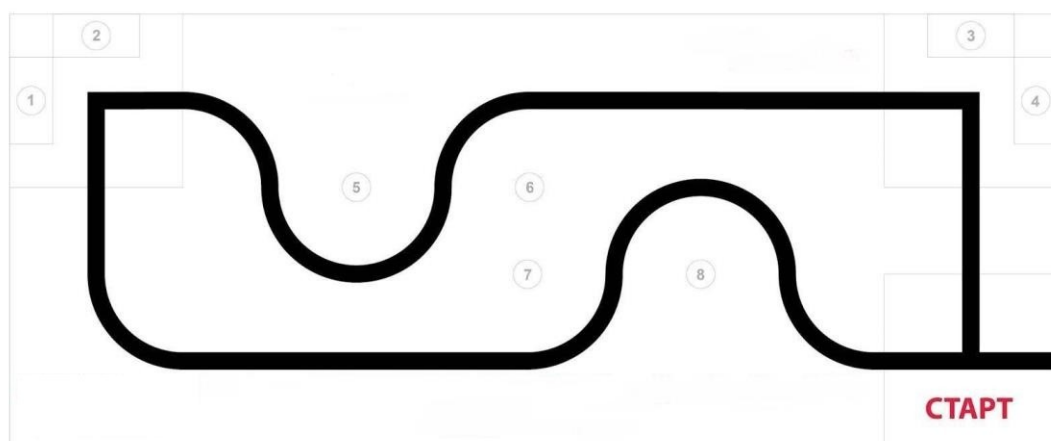
Регламент соревнования «Биатлон»

1. Условия состязания.

За наиболее короткое время робот должен, двигаясь по черной линии преодолеть дистанцию и выполнить задания – сбить мишени, не сдвинув при этом препятствия (столбы). Определение количества мишеней и их расстановка осуществляется судьей непосредственно перед заездом на основе жеребьевки.

2. Поле.

1. Размеры игрового поля 2420x1000 мм.
2. Поле представляет собой белое основание с черной линией траектории шириной 40 мм.
3. Зона старта-финиша: размер 400x400 мм.
4. Контрольная зона: контрольные зоны I и II размером 400x400 мм каждая.
5. Мишень: банка диаметром 66 мм и высотой 123 мм (пустая банка от напитка 0,33).
6. Столб: используется 2 банки поставленные друг на друга.



3. Робот.

1. Робот должен быть автономным.
2. Максимальный размер робота на старте 250*250*250 мм.
3. Во время заезда робот может изменять свои размеры.

4. Правила состязания.

1. Каждая команда совершает по одной попытке в двух заездах. В зачет принимается суммарный результат попыток.
2. Продолжительность одной попытки составляет 2 минуты (120 секунд).
3. Робот стартует из зоны старта-финиша. До старта никакая часть робота не может выступать из зоны старта-финиша.
4. Движение роботов начинается после команды судьи и нажатия оператором кнопки RUN робота (или другой) или с помощью датчика.
5. Стартовав из зоны старта-финиша, робот проходит по порядку контрольные

- зоны I и II, следуя по черной линии, и финиширует, вступив в зону старта-финиша, при нарушении порядка прохождения этапов, робот снимается с попытки.
6. Если во время попытки робот съезжает с черной линии, т.е. оказывается всеми колесами с одной стороны линии, то он завершает свою попытку с фиксированием времени в 120 секунд.
 7. Робот считается вступившим в зону старта-финиша, когда его передние колеса пересекли линию зоны.
 8. Мишень должна быть сбита непосредственно роботом. Мишень, сбита другая мишенью или столбом, не будет считаться сбитой.
 9. Столб считается сбитым, если он был сдвинут с отметки роботом или другой мишенью или столбом.
 10. Задания:
 - сбить все мишени с отметки.
 - Удерживая мишени из зоны II вступить вместе с ними в зону старта-финиша.

5. Очки.

Существуют очки за задания и очки за время, которые в сумме дают итоговые очки.

1. Очки за задания
 - сбивание мишени с отметки: 30 очков
 - Достижение зоны старта-финиша удерживая мишени: по 80 за каждую
 - очки за время: Присуждаемые очки за время равняются разнице между продолжительностью попытки (120 секунд) и временем в секундах, потребовавшимся от старта до финиша.
2. Штрафные очки
 - При движении робот сдвинул столб: 60 очков
 - При движении в контрольной зоне I или II робот заехал колесом в зону штрафа, обозначенной прямоугольником 200x100 мм (10 штрафных очков за каждую зону).